

令和8年度 愛媛県立今治東中等教育学校シラバス（後期課程）

教科	情報	科目	情報Ⅰ	学年	第4学年	類型	共通
単位数	2単位	教科書	高校情報Ⅰ 新訂版（実教出版）				
副教材	高校情報Ⅰ 新訂版 学習ノート（実教出版）						

学習目標	情報に関する科学的な見方・考え方を働かせ、情報技術を活用して問題の発見・解決を行う学習活動を通して、問題の発見・解決に向けて情報と情報技術を適切かつ効果的に活用し、情報社会に主体的に参画するための資質・能力を育成することを目指します。 主体的・対話的で深い学びの観点から、演習や実習などを通して、理論的な学習内容を習得します。特に、情報デザイン、プログラミング、データサイエンスは、いくつかの実習を盛り込んでいます。
学習の方法	教員が理論編の内容で説明した後、生徒が問題や例題などで主体的に学習を進め、生徒自身が解答を見つけることが重要です。 活動を進める中で、情報をインターネットで検索し、文書処理ソフトウェアや表計算ソフトウェアを利用したり、データ分析サイトを活用したりすることで、情報活用能力も向上します。 プログラミングでは、個々のペースで自由に実習を進め、主体的な学習につなげます。
評価の仕方	観点別評価規準に基づいて評価します。 【知識・技能】定期考査、ノート、実習作品、タイピングテスト 【思考・判断・表現】定期考査、実習作品、タイピングテスト 【主体的に学習に取り組む態度】ノート、課題、活動状況等

	学習計画及び内容	
	単元	主な学習内容
1 学期	第1章 情報社会と問題解決	情報とメディア、情報技術による社会の変化、問題の発見と解決、知的財産権、個人情報、情報に関する法規、情報セキュリティ
	第2章 コミュニケーションと情報デザイン	コミュニケーションとメディア、情報デザイン、Web サイトの設計、アナログとデジタル、情報のデジタル化、データの圧縮
2 学期	第3章 コンピュータの仕組み	ハードウェアとソフトウェア、2進数の計算、論理回路と論理演算、コンピュータの構成と動作、コンピュータの性能
	第4章 プログラミングとシミュレーション	アルゴリズムとプログラミング、プログラミングの基本、関数、探索のアルゴリズム、整列のアルゴリズム、モデル化とシミュレーション、確定的モデルのシミュレーション、確率的モデルのシミュレーション
	第5章 ネットワークと情報システム	ネットワークと情報システム
3 学期		ネットワークの仕組み、Web ページの閲覧と電子メールの送受信、ネットワークセキュリティ、安全のための情報技術、情報システム、情報システムを支えるサービスや技術、データベース
	第6章 データの活用	データの種類と扱い、データの収集と整理、データの分析
備考		